# Практическая работа №6

**Построение диаграммы последовательности**

Цель работы: освоение технологии проектирования ИС с помощью UML диаграмм

Задание: Ознакомиться с теоретическим материалом, разработать диаграмму последовательности в любом редакторе

Теоретический материал:

**Диаграммы последовательностей используются для уточнения диаграмм прецедентов**, более детального описания логики сценариев использования. Это отличное средство документирования проекта с точки зрения сценариев использования.

Диаграммы последовательностей обычно содержат **объекты**, которые **взаимодействуют в рамках сценария**, **сообщения**, которыми они обмениваются, и **возвращаемые результаты**, связанные с сообщениями. Впрочем, часто возвращаемые результаты обозначают лишь в том случае, если это не очевидно из контекста.

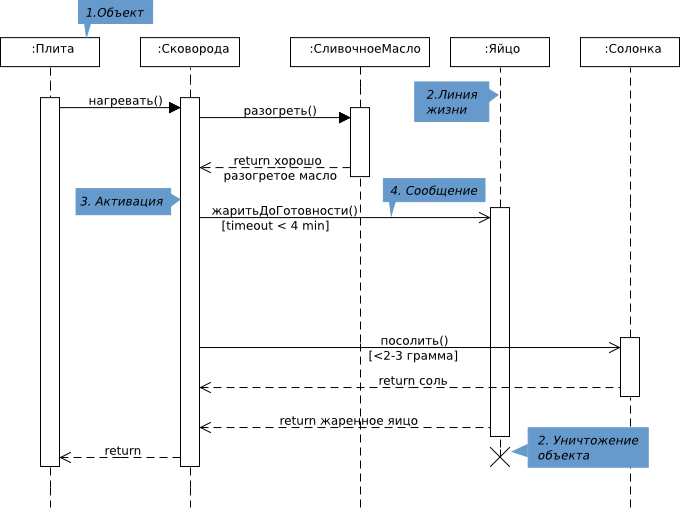
**Объекты** обозначаются прямоугольниками с подчеркнутыми именами (чтобы отличить их от классов).

**Сообщения (вызовы методов)** - линиями со стрелками.

**Возвращаемые результаты** - пунктирными линиями со стрелками.

Прямоугольники на вертикальных линиях под каждым из объектов показывают **“время жизни” (фокус) объектов**.

Диаграмма последовательности является временной диаграммой. Время в данной диаграмме течет сверху в низ

**